

20191223-Taygeta-NL-Interview-met-de-Taygeteaanse-Pleiadische- deel-2-dhor-kaal-el-buitenaards-contact

Interview met de Taygeteaanse Pleiadiër (Deel 2): Dhor Káal'el - Buitenaards Contact

Robert: Welke kennis moet je hebben om piloot te zijn? Of kan iedereen het zijn? Gewoon een cursus volgen en weg ben je, of wat voor voorbereidingen heb je nodig? En als er een opleiding is, is die dan moeilijk of niet, of kort samengevat, kan iedereen piloot worden?

Dhor Káal'él: Naast een goede gezondheid, het doorstaan van het fysieke, moet je een hoog richtingsgevoel hebben. Je moet ruimtelijk inzicht hebben, ik bedoel volume, niet alleen de ruimte. Behoorlijk gevorderde wiskundige vaardigheden. Begrip van zowel stellaire kaarten van afstanden, als stellaire kaarten van frequenties. Werktuigbouwkundige en technische vaardigheden hebben. Studies en opleidingen op het gebied van astrofysica. Een hoge ethische waarde hebben, hoog genoeg om je eigen ethiek te moeten breken indien nodig. Begrip van xenolinguïstiek en politiek tussen verschillende rassen. Een vergevorderde kennis hebben van zowel de planetaire als de ruimtelijke geschiedenis en van andere rassen, en weten hoe zij zich vroeger tot elkaar verhouden hebben. Grote kennis hebben van elektriciteit en elektronica. Beschikken over een sterke geest en geest, nodig om onder grote druk te kunnen werken met alles wat tegen je werkt. Weten dat je als gevechtspiloot meestal alleen werkt, of in kleine aantallen, wat betekent dat je bij eventuele schade aan het schip in staat moet zijn het zelf te repareren, zonder hulp.

Kennis van het dupliceren van stukken. En de verantwoordelijkheid aanvaarden om, meestal alleen, je hele samenleving te vertegenwoordigen. Wetend dat het imago van uw soort of ras afhangt van u en alleen u. De innerlijke kracht hebben om erop te vertrouwen dat je beslissingen gepast zijn als alles van jou en alleen van jou afhangt.

In staat zijn om alleen te werken, voor lange periodes, in kleine vaartuigen. Weten hoe te overleven op planeten ver weg van de uwe. Accepteer het grote risico, en hoogstwaarschijnlijk dat je nooit meer thuis komt.

Robert: Wow, wat een antwoord. Dank je wel. Een ander zou het volgende zijn: Heb je lijf aan lijf gevochten met een reptiel? Heb je ooit een gevecht moeten aangaan? Deze vraag is om uw kracht in te schatten.

Dhor Káal'él: Ik heb ontelbare keren schip tegen schip gevochten.

Robert: Welk schip is uw favoriet?

Dhor Káal'él: De twee schepen van de "Suzy"-klasse vullen elkaar even goed aan. Ze zijn klein, maar niet te veel. Ze hebben alle kracht die iemand zou willen, zijn snel en wendbaar en de lijnen zijn bijzonder mooi. Geavanceerde technologie, nog niet overtroffen door onze beste ingenieurs. Ze zijn betrouwbaar, zeer resistent, en

hun AI is ook state of the art. En ze zijn zwaar bewapend, naast dat ze weinig onderhoud hebben of zichzelf onderhouden.

Oké. Wat is jouw mening over Star Wars? Houdt het stand in de realiteit?

Dhor Káal'él: De context van Star Wars is extreem basaal met extreem basale plots die saai zijn. Ze vertegenwoordigen echter de Orion-oorlogen, die nog steeds worden uitgevochten. De invasie van een absolute monarchie (Draco-Reptielen) die hun rijk en hun wet opleggen aan andere rassen die op zichzelf fysiek zwakker zijn (maar hebben overleefd op basis van ontwikkeld intellect).

De context van schepen die voortdurend planeten binnenvaren en verlaten, van personages die naar hun privé-schepen gaan om op een andere planeet te reizen en hun dingen te doen, is volkomen reëel. De context van een Galactische economie is vals. Maar je kunt er het gebruik of concept van "De Kracht" in zien met zijn positieve en duistere kanten. Dat is waar.

Het concept van rebellen, allianties tussen planeten om de indringers het hoofd te bieden, Jedi's (D'jedi is de juiste en bestaande term) als experts in meerdere dingen, op alle mogelijke manieren, meestal alleen werkend met groot persoonlijk risico, alleen gebaseerd op concepten van ethiek en met het vertrouwen dat zij te allen tijde weten wat juist is. En in veel gevallen offeren zij hun toekomst, en hun leven op. Dit is helemaal waar, en getuigt ervan dat Lucas veel meer weet van wat er aan de hand is dan wat op het eerste gezicht lijkt.

Robert: In fictie is er realiteit. Nog een vraag van onze abonnees:

Wat wordt er gezien van binnenin het schip dat naar buiten kijkt als het van subluminar speed (lager dan lichtsnelheid) naar supraluminar speed (sneller dan lichtsnelheid) gaat? Dat wil zeggen: Hoe verloopt de doortocht van de sprong naar de ether om de reisbestemming te bereiken?

Dhor Káal'él: U voelt een kortstondige klap van de motoren tot het maximum, gevolgd door een gevoel van grote versnelling. (Dit kan worden uitgezet door de inertie-annulatoren op het maximum te zetten). Buiten kun je even zien, en slechts heel even, als het licht van alle sterren plotseling naar achteren beweegt, gevolgd door totale duisternis buiten het schip. Tijdens het sneller reizen dan het licht kun je af en toe heldere flitsen zien die met hoge snelheid achteruit bewegen. Bij het afnemen van de lichtsnelheid hoor je de motoren afnemen in omwentelingen per minuut. En als de inertie-annulatoren niet op maximum staan kan een plotselinge vertraging worden gevoeld, gevolgd door het verschijnen van lichtflitsen die achteruit bewegen, en op de plaatsen die overeenkomen met elke flits verschijnen de sterren weer - zoals ze normaal bekend zijn. Daarna kondigt de AI de positie van het schip binnen de vector-frequentiekaart aan, en de snelheid. Tenslotte wordt informatie gegeven over de nabijheid van andere schepen in de omgeving.

Iets ter verduidelijking: De lichtflitsen die men achterwaarts van een schip ziet voorbijgaan wanneer men sneller dan het licht gaat, zijn geen sterren of niets van buitenaf. Het schip heeft niets te maken met de buitenkant of de ruimte. Het zijn

elektrostatische ladingen tussen de romp en de hoogenergetische toroïde. Sterren zien er alleen maar uit als lijnen naar achteren voor een heel kort moment tijdens acceleratie of tijdens deceleratie.

Robert: Wow! Ja, die beschrijving herinner ik me van Swaruu. Volgende **Vraag:** Waarom storten UFO's neer of vallen ze neer? Er zijn gevallen bekend van UFO's die door vliegtuigen zijn verslagen, maar hoe kan dat gebeuren ondanks superieure technologie?

Dhor Káal'él: Afhankelijk van de technologie van elk schip, want het zijn geen UFO's, het zijn schepen. Ze zijn op Aarde al geïdentificeerd als ruimteschepen.

De shoot downs, want het zijn meer dan geïsoleerde storingsen of crashes, komen voor omdat ze beschoten worden met scalaire energiewapens. Dit is energie van variabele frequenties in de vorm van een shotgun van frequenties. Dit verblindt de scheepssensoren die de computer vertellen welke gravitatiestroom Frequentie er buiten het schip is. Zonder de overeenkomstige precieze gegevens kan de computer niet de nodige berekeningen maken voor de motoren zodat zij de zwaartekracht kunnen opheffen, met verlies van steun en een crash tegen de oppervlakte tot gevolg.

Een Taygetan-schip heeft niet alleen anti-zwaartekrachtmotoren, maar ook motoren met plasmastraal die alleen al een schip in de vlucht kunnen houden, zelfs als zijn zwaartekrachtsensoren zijn verblind. Dit maakt neergeschoten worden onmogelijk (ik spreek van grote interstellaire schepen, fighters en hoger, niet van de kleine schijfvormige die uitsluitend met zwaartekrachtmotoren werken). Ze worden neergeschoten omdat de negatieven genoeg weten over hun werking om de sensoren te kunnen verblinden die de sleutel zijn om schepen van de meeste soorten die dat soort technologie gebruiken neer te halen.

Robert: Ongelooflijk, dank je. Ik snap het. Wat voor beschermingsmechanismen tegen aanvallen van buitenaf hebben de schepen?

Dhor Káal'él: Dezelfde energietorus die het schip omringt, dient als schild en meestal de grote plasmastraalmotoren. Het is op zichzelf een hoge energie die een harde schil is van hoogspannings elecromagnetische frequenties, die alles afstoot. Alles is energie en alles zijn frequenties. Als er een concentratie van energie is die een schip omringt van een voldoende hoge Frequentie, zullen de andere energieën eronder niet in staat zijn het schild binnen te dringen.

Zij hebben ook sonische wapens die een grote explosie van samengeperst geluid veroorzaken op de omtrek van een schip dat op de oppervlakte geparkeerd staat of in atmosferische vlucht is, waardoor alles in een straal van een paar meter tot zo'n 2 of 3 kilometer rondom wordt vernietigd.

Ze hebben ook een zeer geavanceerd systeem dat de aankomstvector omkeert, dat is de richting van aankomst, van elk type bedreiging of iets met massa dat wordt afgevuurd zoals een kogel of een raket, of iets met energie zoals plasma of energiewapens, in de richting van datgene dat het heeft verzonden.

Robert: Dank je. De volgende vraag is gelijk aan een eerdere vraag. Uw schip is van de Suzy-klasse. Wat zijn de vorm en afmetingen?

Dhor Káal'él: Mijn schip is het derde van de Suzy-klasse dat is gebouwd. Het heeft precies dezelfde afmetingen als de eerste Suzy, die van Swaruu is. De romp is 90 meter, plus 3 meter plasmakanonnen, 4 in de neus. Hij is 30 meter breed van vleugeltip tot vleugeltip. Hij heeft dezelfde elektrisch blauwe kleur, met zwarte details. Het embleem is hetzelfde, Angel Suzy. Maar mijn schip is breder in de neus, en lijkt iets zwaarder aan de voorkant. De verticale stabilisatoren aan de achterkant zijn prominenter aanwezig dan bij Swaruu's Suzy. Weinig verschillen. Beide hebben de mogelijkheid om tijdens de vlucht één schip te vormen, door het buikluik te gebruiken.

Swaruu's schip produceert 5 triljoen elektronvolt, TEV, en het mijne slechts 3 triljoen elektronvolt, wat het uitgangsvermogen van de fabriek is, aangezien Swaruu haar schip heeft aangepast voor meer vermogen. Twee nulpuntsenergiereactoren. Twee plasmamotoren.

Robert: Ok. De volgende vraag weten wij al, maar het publiek niet. Kun je hem alleen stellen?

Dhor Káal'él: Wat is dit voor een vraag? Omdat het een gevechtsschip is, kan ze alleen vliegen met haar piloot of kan ze zelfs alleen vliegen.

Robert: Ha ha, ik begrijp het. Volgende. Heeft u incidenten gehad met militaire of civiele piloten? Hebben ze je gezien?

Dhor Káal'él: Ontelbare waarnemingen met piloten en civiele en militaire vliegtuigen. NORAD kent me al, zoals velen hier. Ontelbare keren probeerden ze me in te halen. Ik versnel gewoon en dat is het, probleem weg. Niets de moeite waard om te beschrijven.

Robert: Interessant. Volgende **Vraag:** Kun je vanaf het schip de ingangen van de DUMB's zien?

Dhor Káal'él: Niet direct. Ze verbergen ze goed, het is makkelijker ze vanaf de oppervlakte te zien. Maar we weten waar ze zijn omdat onze sensoren onder de oppervlakte kunnen kijken, zelfs tot op grote diepte. Meer dan wat dan ook met magnetische kaarten.

Robert: Ok. Heb je contact met de Zwarte Ridders?

Dhor Káal'él: Niet veel, we begroeten ze alleen. Ik identificeer mezelf wanneer dit gebeurt. Ze praten onder elkaar om te informeren dat er een Taygetan gevechtsvliegtuig in de lucht is. Maar de relatie is van een hartelijke samenwerking.

Robert: Ok. Als uw schip in de atmosfeer wordt ontdekt, hoe verdedigt u zich dan?

Dhor Káal'él: Meerdere opties. Wat ik het meest gebruik is om simpelweg in sneller dan licht vliegmodus te gaan, maar dan statisch, statische warp. Ik ben dan gewoon niet in dezelfde werkelijkheid als mijn aanvallers, maar ik heb absoluut niet bewogen en kan doorgaan met wat er ook te doen is. Of ik kan sneller versnellen dan zij kunnen. Of ik kan met ze spelen, door vlak achter de menselijke strijders te springen, om te zien hoe ze draaien met hun ontwijkende manouvers.

Robert: Wow! En kun je je schip gedeeltelijk onzichtbaar maken? Kun je bijvoorbeeld de bovenste helft van het schip onzichtbaar maken en de buitenste ruimte zien?

Dhor Káal'él: Vanuit het binnenste van het schip? De cabine heeft die mogelijkheid, maar alleen het bruggedeelte. Aan de achterkant, alleen door de zijramen.

Robert: Om het schip onzichtbaar te maken, verandert u de frequentie van het schip of het materiaal waaruit het bestaat?

Dhor Káal'él: Ja, de Frequentie van de materie van het schip wordt gewijzigd ten opzichte van de buitenwereld die het omringt. Dit gebeurt in warpvlucht of gewoon met de schilden die ook datgene veroorzaken wat het schip omhult voor vlucht voorbij lichtsnelheid. Of we laten het licht gewoon rond de romp buigen met behulp van speciale frequenties in diezelfde schilden. Het is de gemakkelijkste manier.

Robert: Dank je. Hoe identificeren we of we het "schip/vliegtuig" zien?

Dhor Káal'él: Ik begrijp de vraag niet.

Robert: Hoe kunnen wij vaststellen of het een schip of een vliegtuig is waarin u reist Káal'el?

Dhor Káal'él: Ik reis nooit in een vliegtuig. Het is altijd mijn schip. Ik gebruik alleen menselijke elektronische kaarten om mijn schip als privé-vliegtuig te laten lijken en zo met rust gelaten te worden. Wij hebben aan boord een complete uitrusting die door de burgerluchtvaart (FAA) of door de militaire luchtvaart (IFF) is goedgekeurd, als het ons uitkomt. Vanaf de grond is het niet mogelijk te onderscheiden of het een ET-schip of -vliegtuig is, tenzij de vorm van de romp kan worden gezien, aangezien beide witte en rode flitsers gebruiken. Menselijke vliegtuigen hebben gewoonlijk een groen of blauw licht of flitser op de punt van de rechtervleugel en een rode op de linkervleugel. Niet-menselijke schepen nemen dit gewoonlijk niet in acht, of gebruiken het niet. In de regel.

Robert: Dus als we 's nachts weg zijn, kan jouw schip doorgaan voor een vliegtuig?

Dhor Káal'él: Ja.

Robert: Als je cloaking technologie op je schepen hebt, moet ik begrijpen dat onze radars al zo krachtig zijn dat je onzichtbaarheid niet langer nuttig is? Ik bedoel de noodzaak die jullie hebben om met de luchtverkeersleiders te praten. Als het schip

niet op de radars te zien is, is het niet nodig om met de luchtverkeersleiders te praten.

Dhor Káal'él: Zo zit het niet. Uw radars kunnen onze schepen niet zien en we kunnen volledig onzichtbaar zijn. De reden waarom ik mij voordoe als een vliegtuig en zelfs met de verkeersleiders praat, is dat ik het schip in normale vliegmodus kan laten vliegen, langzaam, en daarbij kan ik verbinding maken met het Internet door gebruik te maken van het signaal dat voor burgervliegtuigen is bestemd. Ik vraag een vluchtplan aan, ik vermeld het type vliegtuig dat ik heb, Bombardier Challenger 350, en zij wijzen mij een vluchtcorridor, vectorhoogte en -snelheid en vectorwisselpunten toe. Dan, met mijn schip, vlieg ik aan de exacte snelheid en in de corridor toegewezen door de luchtverkeersleiders, en dan verschijn ik op hun radars als een specifiek vliegtuig. Mijn schip kan het exacte radarsignaal of retour radarsignaal programmeren, gelijkwaardig aan een Bombardier Challenger 350 vliegtuig. Op die manier laten zowel de burger als de militairen me met rust. In stealth flight mode, of vliegen als een "Unidentified Flying Object," zou ik geen verbinding kunnen maken met het internet en zou ik kort daarna gevechtsvliegtuigen achter me aan krijgen, zoals onlangs is gebeurd.

Gosia: Een vraag die iemand ook heeft gesteld. Is het veilig voor u om het proces te onthullen, zelfs te zeggen welk vliegtuig u vliegt, aan het publiek? Nu weten ze waar ze naar moeten zoeken. Bombardier Challenger 350.

Dhor Káal'él: Ja, ik heb erover nagedacht. Wat er gebeurt is dat de scepsis zodanig is dat ze me niet eens zouden vinden in het delen hiervan. Ik deel echter niet de exacte registratie van het vliegtuig dat ik gebruik, ik kan alleen zeggen dat het begint met de letter G, het is geregistreerd in Groot-Brittannië en ik laat het exacte, meer delicate proces, dat geheim moet blijven, achterwege van hoe ik de toren laat zien dat ik ergens opstijg en ergens anders land, zoals zij zouden verwachten.

Gosia: Ok. Het is alleen dat we geen problemen voor je willen.

Dhor Káal'él: Ik heb dit type vliegtuig gekozen, Bombardier Challenger 350, omdat zijn radarretoursignaal lijkt op dat van een schip uit de Suzy-klasse. Toch heb ik het elektronisch aangepast tot het hetzelfde werd. Dit gebeurt met systemen die ECM of Electronic Counter Measures worden genoemd, of elektronische tegenmaatregelen, waarbij gebruik wordt gemaakt van menselijke piloot- en vliegterminologie. Ook mijn verondersteld vliegtuig, Bombardier Challenger 350, is uitgerust met al zijn registratie, eigenaar, service geschiedenis, serienummer van de fabrikant Bombardier, geldige FAA (Federal Aviation Agency) licenties, Automatische Zwarte Doos, instrument vluchtsystemen bevestigd aan de menselijke controletorens, en militaire IFF (Identification Friend or Foe) systemen. Alle in volledig detail zelfs de hoeveelheid gallons van Gas Aircraft het in de tanks heeft.

Het komt ook met telemetrie aan de menselijke toren zodat zij mijn menselijke vluchtinstrumenten kunnen zien, zoals vliegsnelheid, kompasvector, hoogte, radargegevens van het vliegtuig en alles wat nodig is in volledig detail. Zo wordt

mijn Suzy Class schip praktisch hetzelfde als of niet te onderscheiden van een Bombardier Challenger 350, tenzij het direct met het blote oog zichtbaar is. Maar zelfs dan hebben we nog meer trucs:

Deze schepen kunnen, net als bij de maan, een high-definition hologram rond de romp aanbrengen waardoor het er met het blote oog uit ziet als een vliegtuig. Dit is normaal voor schepen en wordt de hele tijd gedaan. Het feit dat je een vliegtuig ziet, is geen garantie dat het dat ook is. We kunnen ons alles voordoen. Een paar jaar geleden was er een video op YouTube, vertelde Anéeka, waarin je een A-320 vliegtuig volledig in de lucht gestopt kon zien worden en dan verdwijnen als een UFO.

Robert: Wil je daarmee zeggen dat je je op de een of andere manier kunt voordoen als een vliegtuig dat bestaat, maar dat het niet echt bestaat? Wow! Met registratie en een eigenaar die niet echt bestaat?

Dhor Káal'él: Mijn Bombardier Challenger 350 bestaat niet. Dit is mijn camouflage.

Robert: Ok. Is het hetzelfde met alle documentatie?

Dhor Káal'él: Ja, de nummerplaat, de eigenaar en al het andere bestaat niet. Het is een spook. Gedocumenteerd en zelfs met telemetrie tot in detail gesimuleerd. Zelfs voor instrument benadering. Absoluut detail. Soms zal de toren een vliegtuig de telemetrie vragen om jou hen te laten vertellen wat de radar ziet, vooral over het weer om de gegevens aan te vullen die ze nodig hebben voor andere vliegtuigen. Ik geef hen die gegevens van mijn radar zonder enig probleem. De toren kan, als ze dat willen, het toerental van de luchtgaspompen en het brandstofverbruik van mijn straalmotoren zien. Natuurlijk is het Suzy's computer die alles perfect simuleert.

Robert: Ik snap het. Wauw. Dank je. We gaan naar de volgende vraag. Hoe onderscheiden we de positieve van de negatieve schepen?

Dhor Káal'él: Afgezien van de technologie... Als ze een gevoel van angst geven aan hen die ze zien, zijn ze negatief. Als zij aantrekken en verwondering en welzijn veroorzaken, euforie omdat men ze gezien heeft, zijn zij positief. En niemand gebruikt TR3B of TR4. Als je ze ziet, is het van de Cabal. Door de vorm zou het moeilijk zijn. Driehoekige vormen zijn meestal negatief, maar Dieslientiplex hebben driehoekige schepen. Cilindrische schepen zijn meestal Reptilians, maar niet alleen. Discoïdale schepen kunnen iedereen zijn.

Gosia: Maar angst kan uit je eigen psyche komen, niet? Angst voor het onbekende bijvoorbeeld. Robert en zijn vriend hebben een schip gezien en zij was bang en hij niet.

Dhor Káal'él: Ja, het komt uit je eigen psyche. Als Robert niet bang was, was het schip positief voor hem, maar niet voor haar, want zij was zeker ondergedompeld in

de Matrix. In haar geval of vanuit haar gezichtspunt zijn de positieve schepen vervelend en indringend, want zij is Matrix.

Robert: Wat zijn je gebruikelijke missies als Federatie piloot?

Dhor Káal'él: Federatie gevechtspiloot. Dezelfde missies als die van een menselijke gevechtspiloot. Maar in vergelijking met de menselijke missies die maar een paar uur duren, kunnen die van een Taygetaanse gevechtspiloot een leven lang duren en duren ze meestal een leven lang. Met sub-missies natuurlijk.

Robert: Waarom stoppen schepen boven gewone huizen?

Dhor Káal'él: Er moet iemand interessant binnen zijn. Een sterrenzaadje. Een doel. Vele redenen.

Oké. Laatste **Vraag:** Zijn de schepen biologisch, telepathisch of met metalen commando's? Moet je schip herladen op een moederschip in de buurt?

Dhor Káal'él: Er zijn biologische schepen, ze bestaan. Mijn ras houdt er niet van. Ze zijn als 6D dichtheden meestal. Degene die tot in detail weet hoe en wie deze biologische schepen gebruiken is Swaruu. Ze zijn zeldzaam. Het schip zelf hoeft niets op te laden vanuit een moederschip. Of een paar keer, maar het is geen energie, meer dan wat dan ook zijn het voorraden of geïsoleerde reserveonderdelen. We hebben een onderdelenreplicator aan boord.

Robert. Dank je, Dhor Kaalel. Ik denk dat we eindigen voor vandaag. Ik heb veel geleerd en ik ben zeer dankbaar.

Dhor Kaalel: Zijn we klaar? Ik hoop dat het goed was. En ik dank u ook. Tot de volgende keer!